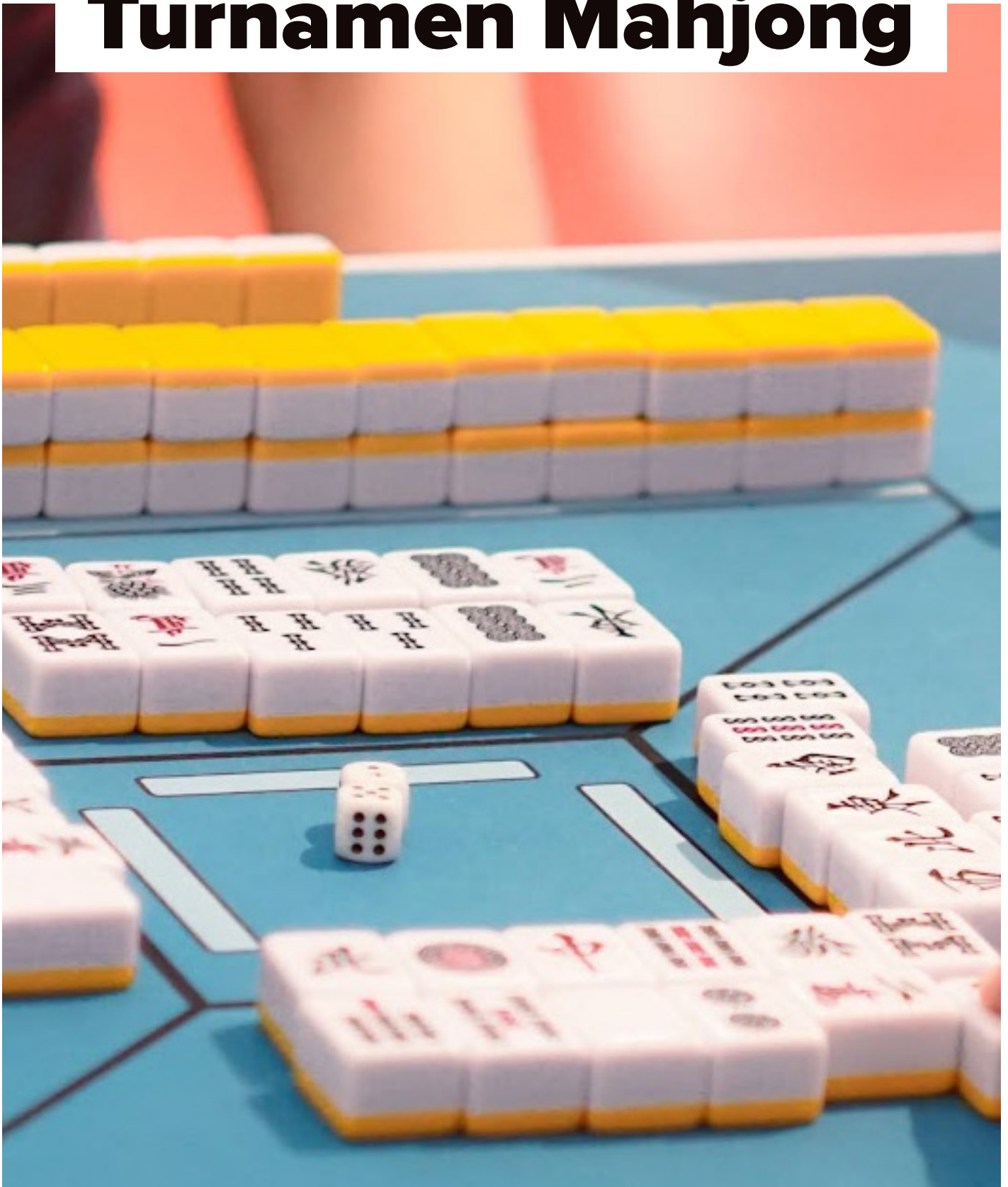


Garuda Cup Season 3

# Buku Peraturan Turnamen Mahjong







# Mahjong Festival

*10 Januari - 9 Februari*

Ayo kumpul-kumpul lagi setiap tahun baruan! Bermain dan berkompetisi Mahjong.



# Pembukaan.



## GARUDA CUP SEASON 3

*WAKTU*

**JAN  
FEB  
2025**

*LOKASI*

**SUB**

*TENTANG GARUDA CUP*

Garuda Cup adalah sebuah kompetisi Mahjong yang diadakan setahun 2 kali di setiap Lunar New Year dan Lunar Moon Cake Festival. Merupakan bagian dari mahjong festival.

# Venue.



## PAKUWON CITY MALL ATRIUM 1

Tidak seperti pusat perbelanjaan besar yang tidak biasa ditemukan di kota-kota besar termasuk kawasan pinggiran kota, Pakuwon City Mall sederhana dan efisien. Terletak di kawasan komersial Kotapraja Pakuwon City, bersebelahan dengan Food Festival, semuanya mudah dijangkau oleh warga sekitar dan sekitarnya.

***LINK GOOGLE MAPS***



### **DEKORASI**

Didukung oleh Pakuwon Group dalam rangka meramaikan Tahun Baru Cina di Surabaya



### **MEJA TURNAMEN**

Meja turnamen diberi pembatas jarak dengan penonton agar tidak merusak jalannya pertandingan.



# Pembagian Kategori.

## Garuda Master (Individu)

**25-27 Januari**

TIPE PESERTA:

Pemain Mahjong Hongkong atau Cina yang biasa main menggunakan hitungan poin.

**ATURAN: Garuda 2.0 (terlampir terpisah)**

## Saki (Beregu)

**1-2 Feb**

TIPE PESERTA:

Pemain Mahjong Riichi. Harus paham Yaku.

Biasa bermain di platform online seperti

Mahjong Soul, Riichi City, Tenhou, dsb.

**ATURAN: Jepang / Riichi**

## Garuda Rookie (Individu)

**8-9 Feb**

TIPE PESERTA:

Barusan belajar main mahjong kurang dari sebulan.

Terbuka untuk segala usia. Art of speed.

Cepet-cepetan bikin tangan jadi.

**ATURAN: Mahjong Cina tanpa poin (Chicken Hand)**



# Daftar Isi.

## 1.

### Garuda Master

(Turnamen Individu)



Detail Acara  
Detail Hadiah  
Aturan Dasar  
Sistem Poin  
Alur Turnamen  
Poin Turnamen Seri  
Formulir Laporan Poin  
Peraturan Tambahan  
Rundown Turnamen

## 2.

### Saki

(Turnamen Beregu)

Detail Acara  
Detail Hadiah  
Ketentuan Tim  
Aturan Dasar  
Sistem Poin  
Alur Turnamen  
Peraturan Tambahan  
Rundown Turnamen



## 3.

### Garuda Rookie

(Turnamen Individu)








Detail Acara  
Detail Hadiah  
Aturan Dasar  
Sistem Poin  
Peraturan Tambahan  
Rundown Turnamen




# ***TURNAMEN GARUDA KELAS MASTER***




# Detail Acara.

-  Lokasi: Atrium 1, Pakuwon City Mall Surabaya, Indonesia
-  Tanggal Acara: 25 - 27 Januari 2025
-  Batas Peserta: 48 orang
-  Biaya pendaftaran: Rp. 100.000 (Early bird: Hingga 9 Januari 2025)  
Rp. 150.000 (Normal)
-  Total hadiah tunai: Rp. 9.000.000
- Peraturan Mahjong: Mahjong Garuda V2


# Detail Hadiah.

- 

**JUARA 1**

Uang tunai sebesar  
Rp 5.000.000 (lima juta rupiah)
- 

**JUARA 2**

Uang tunai sebesar  
Rp 3.000.000 (tiga juta rupiah)
- 

**JUARA 3**

Uang tunai sebesar  
Rp 1.000.000 (satu juta rupiah)

# Aturan Dasar.

Keterangan	Babak Kualifikasi	Babak Final
Batas Durasi	75 Menit	120 Menit
Batas Ronde	Separuh (Dong, Nan)	Penuh (Dong, Nan, Xi, Bei)
Modal Awal	10000	20000
Minimal Poin	600	600
Batas Denda	12000	12000
Upeti	300	300
Pertahanan Sempurna	Ya	Ya
Mahjong Terbatas	Ya (tidak bisa double-triple Hu)	Ya (tidak bisa double-triple Hu)
Bangkrut Selesai	Tidak	Tidak



# Sistem Poin.

**Di akhir permainan**, semua peserta akan menghitung dan mengurutkan perolehan poin yang diperoleh dari poin tertinggi hingga poin terendah.

Dari urutan ini, 3 peserta dengan urutan poin paling tinggi akan mendapatkan bonus poin yang akan ditambahkan ke total poin:

- **Peserta di posisi pertama** mendapatkan **bonus poin 4000**
- **Peserta di posisi kedua** mendapatkan **bonus poin 2000**
- **Peserta di posisi ketiga** mendapatkan **bonus poin 1000**
- **Peserta di posisi keempat** atau terakhir tidak mendapatkan bonus poin.

Setelah itu nilai dari para peserta akan dikurangi dengan modal awal dan denda yang diperoleh. Nilai ini akan ditambahkan ke poin yang sudah didapatkan pemain selama jalannya turnamen.

Contoh pemberian poin pada peserta di akhir permainan:

<b>Nama Pemain</b>	<b>Poin Akhir</b>	<b>Rank Meja</b>	<b>Bonus (+)</b>	<b>Denda (-)</b>	<b>Modal (-)</b>	<b>Poin Turnamen</b>
Aming (Dong)	9400	3	1000	0	10000	400
Budi (Nan)	11400	2	2000	0	10000	3400
Caca (Xi)	13600	1	4000	5000	10000	2600
Doni (Bei)	5600	4	0	0	10000	-4300

*Bagian ini yang menentukan rank global seluruh peserta*

Contoh jika terjadi seri:

<b>Nama Pemain</b>	<b>Poin Akhir</b>	<b>Rank Meja</b>	<b>Bonus (+)</b>	<b>Denda (-)</b>	<b>Modal (-)</b>	<b>Poin Turnamen</b>
Aming (Dong)	12000	1	3000	0	10000	5000
Budi (Nan)	12000	1	3000	0	10000	5000
Caca (Xi)	9400	3	1000	0	10000	400
Doni (Bei)	6600	4	0	0	10000	-3400

Aming & Budi seimbang untuk posisi pertama. Maka, bonus di posisi 1 dan 2 dijumlah lalu dibagi 2. Apabila dalam pembagian bonus memerlukan pembulatan, masing-masing pemain akan dibulatkan ke angka kelipatan 100 yang lebih kecil.

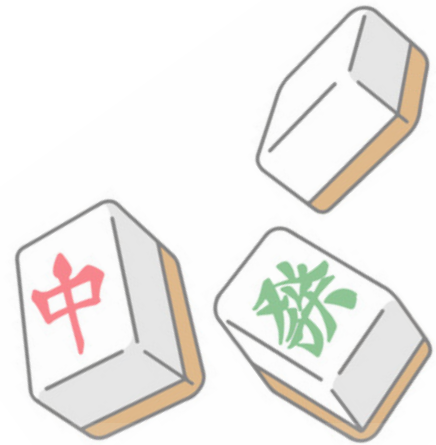
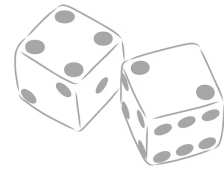
# Alur Turnamen.

Poin turnamen adalah poin utama yang digunakan untuk menentukan peringkat atau pemenang dalam turnamen. Terdapat 3 tahap dalam turnamen master, yaitu ***tahap kualifikasi, tahap eliminasi, dan tahap dinal.***

1

## Tahap Kualifikasi (25-26 Januari) **WAJIB**

Total permainan adalah 8 kali bermain yang ditentukan oleh wasit dan panitia. Poin turnamen yang diperoleh pemain akan selalu di akumulasi di setiap pertandingan. Di akhir tahap ini, 20 peserta dengan nilai tertinggi akan lanjut ke tahap selanjutnya. Panitia dan juri berhak merubah total peserta yang lolos di saat turnamen.



2

## Tahap Semifinal (27 Januari **Siang**)

Poin turnamen peserta akan dihapus dan diulang ke 0. Terdapat total 2 permainan dalam tahap ini. Dalam tahap ini, permainan tidak mengalami perubahan. Setelah tahap ini selesai, 4 orang dengan poin turnamen tertinggi akan menjadi finalis dan akan bertanding di final.

3

## Tahap Final (27 Januari **Malam**)

4 orang akan bertanding sebanyak 1 kali untuk menentukan juara 1-4 turnamen kelas master. Terdapat perubahan aturan permainan dimana batas ronde menjadi penuh (utara), modal awal menjadi 20.000 dan batas waktu adalah 120 menit.



# Poin Turnamen Seri.

Selesai tahap kualifikasi, peserta akan diberi peringkat sesuai dengan total poin turnamen yang diperoleh. Apabila terjadi seri, pemenangnya ditentukan berdasarkan urutan berikut:

- 1  
*Denda tersedikit*
- 2  
*Cek poin siapa pemilik poin tertinggi selama bermain 8 ronde*
- 3  
*Frekuensi berapa kali rank atas dari game-game sebelumnya*

## Penjelasan:

Jika terdapat peserta dengan total poin seri, maka peserta dengan perolehan denda yang lebih sedikit memiliki peringkat lebih tinggi.

Jika masih sama, maka poin akhir tertinggi yang didapat oleh peserta selama permainan di tahap kualifikasi akan dibandingkan untuk menentukan peringkat.

Pada tahap eliminasi dan final, urutan peringkat peserta dalam tahap kualifikasi menjadi penentu. Peserta dengan peringkat lebih tinggi pada tahap kualifikasi akan lebih diutamakan ketika terjadi seri.



# Formulir Lapor Poin.

Di setiap meja peserta, akan ada sebuah formulir yang disebut formulir lapor poin. **Setelah peserta melakukan pembagian angin dan tempat duduk**, silahkan isi ID PEMAIN sesuai dengan angin yang diperoleh peserta pada ronde 1. Setiap selesai bermain, **peserta diwajibkan mengisi dan menandatangani formulir ini yang kemudian akan dilakukan cek dan konrmasi oleh wasit atau panitia.**

	TIMUR	SELATAN	BARAT	UTARA
ID PEMAIN				
POIN AKHIR				
PERINGKAT				
+ BONUS				
- PENGEMBALIAN	10,000	10,000	10,000	10,000
- DENDA				
POIN TURNAMEN				
KONFIRMASI				

No. Meja
# Game

Wasit

## Penjelasan:

- ID PEMAIN:** Nomor peserta yang akan didapatkan peserta ketika melakukan daftar ulang.
- No. Meja:** Nomor meja dimana peserta melakukan permainan.
- Game:** Nomor urut permainan yang sudah dilakukan. Akan diberitahu oleh wasit.
- POIN AKHIR:** Total poin yang diperoleh pemain di akhir permainan.  
Jika semua poin di total, hasilnya harus empat kali modal.
- PERINGKAT:** Urutan poin akhir, dengan pemain tertinggi adalah angka 1, dan pemain terendah adalah angka 4.
- BONUS:** Bonus poin yang diperoleh pemain sesuai dengan peringkat (1 = 4000, 2 = 2000, 3 = 1000, dan 4 = 0).
- PENGEMBALIAN:** Modal poin permainan.
- DENDA:** Total denda yang diberikan oleh wasit kepada peserta selama permainan.
- POIN TURNAMEN:** Poin turnamen yang diperoleh peserta. Dihitung dari poin akhir + bonus - pengembalian - denda.
- KONFIRMASI:** Tanda tangan peserta untuk menyatakan bahwa formulir terkonrmasi benar.
- WASIT:** Tanda tangan wasit yang mengawasi.



# Peraturan Tambahan.

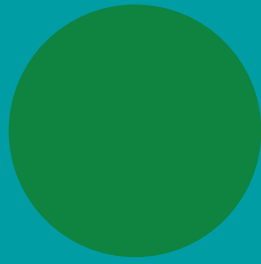


1. Menjaga ketertiban dan kebersihan di area Pakuwon City Mall Surabaya, khususnya di area acara turnamen.
2. Sebelum turnamen dimulai, pemain diharapkan untuk melakukan daftar ulang. Jika pemain tidak bisa atau ada halangan untuk mengikuti permainan atau turnamen, peserta bisa segera menghubungi panitia. Jika ada peserta pengganti yang siap menggantikan, maka status peserta bisa dialihkan ke peserta lain, dalam catatan turnamen atau game #1 belum berjalan.
3. Jika wasit atau panitia menemukan formulir lapor poin yang salah isi dan sudah dikonfirmasi oleh pemain. Maka semua pemain di meja tersebut akan terkena denda 5000 poin
4. Panitia dan wasit berhak merubah dan menyesuaikan jadwal acara yang ditentukan tergantung dari situasi, kondisi, dan jumlah peserta. Peserta akan diberitahukan terlebih dulu.
5. Keterlambatan akan mengacu ke aturan mahjong garuda.
6. Ketidakhadiran peserta pada 1 permainan yang ada akan berakibat diskualifikasi.
7. Jika permainan mahjong menggunakan pemain pengganti, nilai turnamen pemain tersebut tidak akan diakumulasi dan diperhitungkan.
8. Selama permainan berlangsung, pemain tidak diperbolehkan meninggalkan meja atau area permainan sebelum selesai. Jika pemain meninggalkan meja dan area permainan, maka pemain akan langsung didiskualifikasi.

# Rundown Turnamen.

<i>Tanggal</i>	<i>Mulai</i>	<i>Selesai</i>	<i>Acara</i>
Sabtu, 25 Jan	10.00	12.00	Daftar Ulang
	12.00	13.00	Technical Meeting + Sesi Tanya Jawab
	13.00	14.15	Game Kualifikasi #1
	14.15	14.35	Reset
	14.35	15.50	Game Kualifikasi #2
	15.50	16.10	Reset
	16.10	17.25	Game Kualifikasi #3
	17.25	19.00	Ishoma
	19.00	20.15	Game Kualifikasi #4
Minggu, 26 Jan	10.00	13.00	Absensi
	13.00	14.15	Game Kualifikasi #5
	14.15	14.35	Reset
	14.35	15.50	Game Kualifikasi #6
	15.50	16.10	Reset
	16.10	17.25	Game Kualifikasi #7
	17.25	19.00	Ishoma
	19.00	20.15	Game Kualifikasi #8
	20.15	20.35	Ishoma + Rekap
	20.35	Selesai	Pengumuman
Senin, 27 Jan	10.00	13.00	Daftar Ulang
	13.00	14.15	Game Semifinal #1
	14.15	14.45	Reset
	14.45	16.00	Game Semifinal #2
	16.00	17.00	Ishoma + Rekap
	17.00	19.00	Game Final
	19.00	Selesai	Rekap + Pengumuman





# ***TURNAMEN SAKI***

***(MAHJONG BEREGU)***



# Detail Acara.

📍	Lokasi:	Atrium 1, Pakuwon City Mall Surabaya, Indonesia
📅	Tanggal Acara:	1-2 Februari 2025
👥	Batas Peserta:	16 Team
👉	Biaya pendaftaran <b>(per team):</b>	Rp. 300.000 (Early bird: Hingga 9 Januari 2025) Rp. 400.000 (Normal)
🎁	Total hadiah tunai:	Rp. 8.000.000
	Peraturan Mahjong:	Riichi Mahjong (Jepang)

# Detail Hadiah.

🟡	<b>JUARA 1</b>	Uang tunai sebesar Rp 4.000.000 (empat juta rupiah)
🟠	<b>JUARA 2</b>	Uang tunai sebesar Rp 2.500.000 (dua juta lima ratus ribu rupiah)
🟢	<b>JUARA 3</b>	Uang tunai sebesar Rp 1.500.000 (satu juta lima ratus ribu rupiah)

# Ketentuan Tim.

1. Satu tim terdiri dari minimal tiga orang dan dua ekstra pemain cadangan.
2. Satu orang hanya boleh menjadi anggota di satu tim saja.
3. Pemain cadangan tidak wajib ada, status pemain cadangan adalah sama seperti peserta biasa. Pemain cadangan diperbolehkan untuk selalu bermain di semua hanchan dan final, dan sebaliknya.
4. Biaya pendaftaran berlaku untuk 1 tim.
5. Setiap tim diwajibkan mengikuti pertandingan kualifikasi yang dilaksanakan.
6. Setiap anggota tim wajib berusia diatas 12 tahun.



# Aturan Dasar.

<b>Peraturan</b>	<b>Nilai</b>
<b>Goal</b>	30.000 (kualifikasi) / 90.000 (final)
<b>Mochiten (Poin Awal)</b>	30.000 (kualifikasi) / 90.000 (final)
<b>Oka</b>	0
<b>Uma</b>	0
<b>Riichi</b>	1000
<b>Open Tanyao</b>	Boleh
<b>Atozuke</b> (klaim tile chii/pon/kan, tapi yakunya tidak kelihatan)	Boleh
<b>Kuikae</b> (Tile swapping: punya 2 & 3, klaim chii 1 lalu buang 4)	Tidak Boleh
<b>Riichi Deposit</b>	Ranking Pertama
<b>Renchan</b>	3000
<b>Renchan Point</b>	300
<b>Noten Penalty</b>	3000
<b>Dora</b>	Ya
<b>Ura Dora</b>	Ya
<b>Kan Dora</b>	Ya
<b>Kan Ura Dora</b>	Ya
<b>Aka Dora</b>	3
<b>Yusen</b>	Panggilan pertama
<b>Double Ron</b>	Ya
<b>Triple Ron</b>	Ya
<b>Prioritas Honba</b>	Panggilan pertama
<b>Prioritas Riichi Deposit</b>	Panggilan pertama
<b>Durasi Furiten</b>	Buangan pemain
<b>2-Han minimal saat honba 5 ke atas</b>	Tidak
<b>Dora dibuka langsung setelah Kan</b>	Ya
<b>Pernyataan seimbang (Abortive Draw)</b>	Tidak ada
<b>Maksimum Kan</b>	4 kali
<b>Sekinjin Barai</b> (Jika pemain menyebabkan seseorang Yakuman Ready, pemain tersebut akan membayar setengah jika seseorang tersebut Ron dan membayar penuh jika seseorang tersebut Tsumo)	Ya
<b>Agariyame &amp; Tenpaiyame</b>	Harus ranking pertama (Ketika bandar ranking 1 dan menang/tenpai, pertandingan langsung selesai)
<b>Tobi (Bangkrut)</b>	Tidak
<b>Ronde barat untuk penentuan</b>	Tidak ada

<b>Yakitori</b> (Tidak pernah menang)	Tidak Denda
<b>Wareme</b> (Pemain yang dipecah temboknya bayar 2x lipat)	Tidak
<b>Pembulatan Mangan</b>	Ya
<b>Kazoe Yakuman</b>	Ya
<b>Yakuman bertumpuk</b>	Ya
<b>Furiten Riichi</b>	Boleh
<b>Kan tertutup ketika Riichi</b>	Boleh jika tidak merubah tungguan
<b>Kokushi Musou boleh mencuri Kan Tertutup</b>	Boleh
<b>Nagashi Mangan dianggap menang</b>	Ya
<b>Keishiki Tenpai</b> (Perhitungan Tenpai tanpa yaku)	Ya
<b>Besar penalti Chombo</b>	20000

# Sistem Poin.

Tidak ada bonus dan penalti poin uma di akhir hanchan. Poin pemain ditentukan dari selisih antara modal awal dan akhir. Untuk menentukan poin akhir turnamen dari suatu tim, dihitung dari ***total poin 9 hanchan terbaik*** yang diperoleh selama tahap kualifikasi dikurangi dengan semua penalti dan chombo yang diperoleh tim.

***Ilustrasi perhitungan poin akhir turnamen adalah sebagai berikut:***

Hasil yang diperoleh tim dengan anggota 4 orang selama 5 hanchan adalah ini,

<b>Nama Pemain</b>	<b>Hanchan 1</b>	<b>Hanchan 2</b>	<b>Hanchan 3</b>	<b>Hanchan 4</b>	<b>Hanchan 5</b>
Aming	+5100	+500	+8000	+6400	+11700
Budi	+2000	-4000	-6600	-5200	
Caca	-6400		+13000	+4200	+1700
Doni		-12000			+3900

\* Bagian yang di blok biru adalah 9 poin tertinggi selama 15 hanchan yang dilalui oleh satu tim.

Maka poin turnamen yang diperoleh tim ini adalah 87800 (didapat dari total angka dengan warna biru). Jika tim mendapatkan penalti dan chombo selama pertandingan, maka nilai di atas akan dikurangi oleh penalti tersebut.

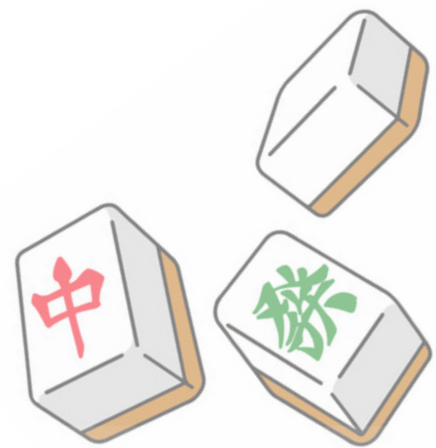
# Alur Turnamen.

Poin uma adalah poin utama yang digunakan untuk menentukan peringkat atau pemenang dalam turnamen. Terdapat 2 tahap dalam turnamen saki, *yaitu tahap kualifikasi dan tahap final.*

# 1

## Tahap Kualifikasi (1-2 Februari) **WAJIB**

Semua tim wajib mengikuti semua pertandingan di tahap ini. Total hanchan yang dilakukan oleh semua tim adalah 5 hanchan. Di setiap hanchan 3 orang anggota tim akan bertanding di meja yang berbeda melawan pemain dari tim yang berbeda. 4 tim dengan total perolehan poin akhir turnamen terbanyak akan menjadi finalis dan maju ke tahap final.



# 2

## Tahap Final (2 Februari **Siang**)

Di tahap ini, 4 tim akan bertanding sebanyak 3 hanchan untuk menentukan juara 1 hingga 4 turnamen tim ini. Pertandingan final menggunakan 1 meja saja dan dilaksanakan secara estafet. Setiap tim akan diberikan modal awal permainan sebesar 90 ribu poin. Setiap selesai hanchan, tidak ada pengulangan poin tetapi pemain harus berganti ke anggota timnya yang lain. Dalam 3 hanchan, setiap pemain hanya boleh bermain sekali.





# Peraturan Tambahan.

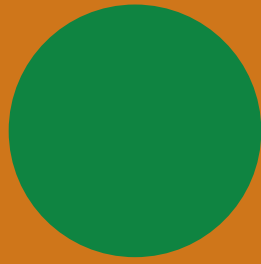
---



1. Menjaga ketertiban dan kebersihan di area Pakuwon City Mall Surabaya, khususnya di area acara turnamen.
2. Sebelum turnamen dimulai, pemain diharapkan untuk melakukan daftar ulang. Jika ada tim dengan anggota dibawah minimal (kurang dari 3 orang) maka tim tersebut akan tetap bermain dimana anggota yang tidak hadir akan selalu ***mendapatkan modal akhir 0 dan chombo di setiap hanchan.***
3. Panitia dan wasit berhak merubah dan menyesuaikan jadwal acara yang ditentukan tergantung dari situasi, kondisi, dan jumlah peserta. Peserta akan diberitahukan terlebih dulu.
4. Selama permainan berlangsung, pemain tidak diperbolehkan meninggalkan meja atau area permainan sebelum selesai. Jika pemain meninggalkan meja dan area permainan, maka pemain akan langsung didiskualifikasi
5. Keputusan juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat..

# Rundown Turnamen.

<i>Tanggal</i>	<i>Mulai</i>	<i>Selesai</i>	<i>Acara</i>
Sabtu, 1 Feb	10.00	12.00	Daftar Ulang + Technical Meeting
	12.00	13.30	Hanchan #1
	13.30	13.50	Reset
	13.50	15.20	Hanchan #2
	15.20	15.40	Reset
	15.40	17.10	Hanchan #3
	17.10	18.40	Ishoma
	18.40	20.10	Hanchan #4
Minggu, 2 Feb	10.00	12.00	Absensi
	12.00	13.30	Hanchan #5
	13.30	14.10	Reset
	14.10	15.40	Final #1
	15.40	15.50	Reset
	15.50	17.20	Final #2
	17.20	17.30	Reset
	17.30	19.00	Final #3
	19.00	19.30	Rekap
	19.30	Selesai	Pengumuman



# ***TURNAMEN GARUDA KELAS ROOKIE***





# Detail Acara.

📍	Lokasi:	Atrium 1, Pakuwon City Mall Surabaya, Indonesia
📅	Tanggal Acara:	8 & 9 Februari 2025
👥	Batas Peserta:	48 orang per hari
👉	Biaya pendaftaran:	Rp. 50.000 per orang per hari
🎁	Total hadiah tunai:	Rp 1.500.000 per hari
	Peraturan Mahjong:	Mahjong Cina tanpa poin (Chicken Hands)

# Detail Hadiah.

🟡	<b>JUARA 1</b>	Uang tunai sebesar Rp 1.000.000 (satu juta rupiah)
🟠	<b>JUARA 2</b>	Uang tunai sebesar Rp 500.000 (lima ratus ribu rupiah)

# Aturan Dasar.

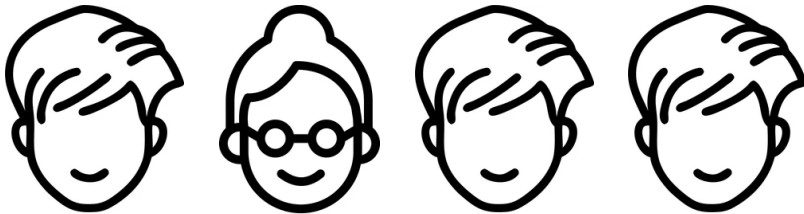
Keterangan	Babak Kualifikasi
Batas Durasi	60 Menit
Batas Ronde	Separuh (Dong, Nan)
Modal Awal	0
Minimal Poin	0
Batas Bayar	0
Pertahanan Sempurna	Tidak
Mahjong Terbatas	Tidak (bisa bisa double-triple Hu)
Bangkrut Selesai	Tidak

# Sistem Poin.

**membuang**



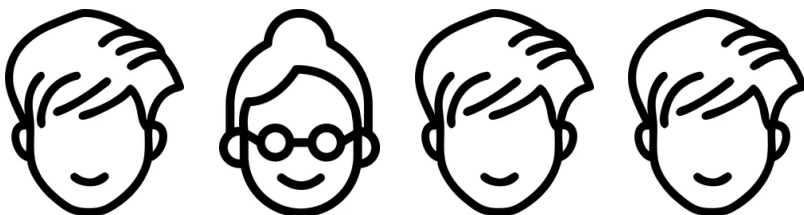
**HU!**



-1	+2	0	0
----	----	---	---

Jika pemain Mahjong dengan makan dari orang lain (hu), pemain tersebut mendapatkan 2 poin, sedangkan pemain yang dimakan dikurangi 1 poin.

**ZIMO!**



0	+3	0	0
---	----	---	---

Jika pemain Mahjong dengan cara minum dari tembok (zimo), pemain tersebut mendapatkan 3 poin, pemain lain tidak mengalami pengurangan poin.

Jika tembok habis, maka pemain yang kurang 1 kartu untuk menang akan mendapatkan poin 1.

**Di akhir permainan**, semua peserta akan menghitung dan mengurutkan perolehan poin yang diperoleh dari poin tertinggi hingga poin terendah. Dari urutan ini, 2 peserta dengan urutan poin paling tinggi akan mendapatkan bonus poin, sedangkan 2 peserta dengan urutan poin terendah akan mendapatkan minus poin yang akan diakumulasikan ke total poin:

- **Peserta di posisi pertama** mendapatkan **bonus poin +2**
- **Peserta di posisi kedua** mendapatkan **bonus poin +1**
- **Peserta di posisi ketiga** mendapatkan **minus poin -1**
- **Peserta di posisi keempat** mendapatkan **minus poin -2**

Jika di akhir turnamen, pemain memiliki nilai seri, maka pemain dengan perolehan nilai tertinggi dalam 1 permainan akan menjadi pemenangnya.

# Rundown Turnamen.

Berlaku setiap hari di tanggal 8-9 Februari

<i><b>Mulai</b></i>	<i><b>Selesai</b></i>	<i><b>Acara</b></i>
10.00	11.30	Daftar ulang
11.30	12.00	Technical Meeting
12.00	13.00	Game #1
13.00	14.00	Ishoma
14.00	15.00	Game #2
15.00	15.30	Reset
15.30	16.30	Game #3
16.30	17.30	Break
17.30	Selesai	Pengumuman Pemenang